

CHARGE'N BLAST™





ドリームキャスト専用ソフトのご使用前に

保護者の方へ

小さなお子さまがご使用になる場合は、必ず保護者の方が一緒に読んで説明してあげてください。

▲ 注 意

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、目に負担が掛からないようテレビ画面から十分に離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10〜20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用はおやめください。長時間の使用またはテレビ画面に近づいて使用すると、視力低下の原因となります。

●ごくまれに、強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。

●ディスクは回転が完全に止まってから取り出してください。回転中のディスクに触ると、ケガやディスクの損傷の原因となります。

●このディスクは、ドリームキャスト専用です。オーディオ用のCDプレイヤーで使用すると、大音量によって耳に障害を被る恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

使用上のご注意

●ディスクの両面ともキズ、汚れや指紋等をつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●ひび割れ、変形、破損したものを接着剤等で補修したディスクは誤作動や故障の原因になりますので、絶対に使用しないでください。

●ディスクの両面とも文字を書いたり、シール等を貼らないでください。

●使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

●汚れを拭くときは、レンズクリーニング等に使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジン等は使わないでください。

●このディスクを一般のCDプレイヤー等で使用すると、機器の故障やスピーカー等を破損する原因になりますので、絶対に使用しないでください。

●ドリームキャスト本体およびご使用になる周辺機器の取扱説明書等も必ずあわせてご覧ください。

●ソフトによってはファイルの保存等にメモリーカード(ビジュアルメモリ[別売])が必要になる場合があります。詳しくは各ソフトの取扱説明書をご覧ください。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076, Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276, Hong Kong No. 88-4302, Singapore No. 88-155, U.K. No. 1,535,999

CHARGE'N BLAST™

このたびはドリームキャスト専用ソフト「CHARGE'N BLAST」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。
ゲームをはじめる前にこの取扱説明書を必ずお読み下さい。

CONTENTS

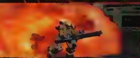
Prologue
プロローグ

ここ数年、宇宙より襲来する謎の異星の生物によって地球は混乱に陥っていた。
度重なる破壊、そして虐殺。
特設された対異星人特殊部隊によって秩序は保たれていたが、
その崩壊も時間の問題だった。

そしてついに今、
疲弊しきった地球に異星人達が総攻撃を仕掛けてきたのだった。

対異星人特殊部隊に最後の出撃命令が下された！
地球の命運をかけた戦いが、今始まる……

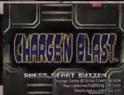




はじめに

Start

「CHARGE'N BLAST」は、最新式の装備を誇る特殊部隊の隊員となって異星からの侵略者と戦う本格アクションシューティングゲームです。
襲いくる侵略者達を退けて、全ミッションのコンプリートを目指して下さい。



「CHARGE'N BLAST」のディスクをドリームキャスト本体にセットして下さい。
タイトル画面が表示され、スタートボタンを押すと、続いてタイトルメニューが表れます。
方向ボタンの上下で選択し、スタートボタンかAボタンで決定して下さい。

■タイトルメニュー

<1P PLAY MODE>
1人プレイ専用のゲームモードです。（9ページ参照）

<TIME ATTACK MODE>
クリアまでのタイムを争う1人用のモードです。（10ページ参照）

<2P PLAY MODE>
2人プレイ専用のモードです。（11ページ参照）

<RANKING>
ハイスコアやタイムアタックのランキングを見るモードです。（12ページ参照）

<FILE SAVE>
ハイスコアとオプションのファイルをセーブします。（12ページ参照）

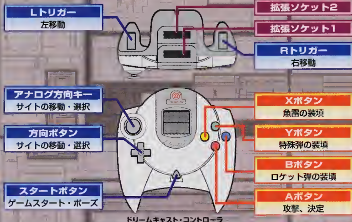
<FILE LOAD>
ハイスコアとオプションのファイルをロードします。（12ページ参照）

<OPTION>
ゲームのオプションを変更します。（13ページ参照）

※<2P PLAY MODE>は、コントロールポートAとB両方にコントローラが挿されている場合のみ選択可能となります。

操作方法
Operation

本ソフトは１～２人用です。本体の電源を入れる前にコントローラなどの対応周辺機器をドリームキャスト本体のコントロールポートに接続して下さい。また、ゲーム中にA＋B＋X＋Yボタンを押した状態でスタートボタンを押すと、リセットされ、タイトル画面に戻ります。



ドリームキャスト・コントローラ

※２人で遊ぶ時は別売りのコントローラをお買い求め下さい。
※ドリームキャスト・コントローラに「ぷるぷるぱっく」をセットしてゲームをプレイする時は、ぷるぷるぱっくを必ず拡張ソケット２に接続して下さい。
※本体の電源を入れる時に、アナログ方向キーおよびL/Rトリガーを動かさないで下さい。動かして電源を入れた場合ポジションの調整がうまく行われず、誤作動の原因となります。

※対応してないコントローラでの動作は保証されてません。

遊び方
How to play

性能の違うバズーカを持つキャラクターの中からプレイヤーキャラクターを選び、それを操作して敵を倒していきます。
敵の攻撃によってライフが0になるか、タイムが0になるとゲームオーバーになります。

■攻撃方法



X/B/Yボタンのどれかを押して、弾を装填します。
弾は一度撃つたびに装填しなおさなくてはなりません。

Xボタン … 魚雷の装填
Bボタン … ロケット弾の装填
Yボタン … 特殊弾の装填



方向ボタン、またはアナログ方向キーでサイトを動かし、弾を撃つ方向を決定します。ロックオン可能な弾の場合、サイトが敵を捕らえるとロックオンします。ロックオンマークは一定時間が過ぎると消滅してしまいます。

アナログ方向キー・方向ボタン … カーソルの移動



Aボタンを押して弾を発射します。
サイトの下にあるメーターにより、3段階に威力が変化します。
メーターの色が赤い時には最も威力が低く、黄色、青色になるにつれ威力があがっていきます。

Aボタン … 攻　撃

■ 敵の攻撃を避ける



L／Rトリガーを押すことによって、キャラクターがその方向に移動します。これ以上その方向に移動できない場合は、その方向の画面はしに模様のバーが表示されます。

Lトリガー … 左方向移動
Rトリガー … 右方向移動

HINT!
敵が攻撃を仕掛けてくる場所にとどまっていると、画面に「WARNING」の文字が表示されます。
「WARNING」が表示されたら、すぐに左右に移動して攻撃を回避して下さい。

■ 障害物とアイテム



サイトの下にあるメーターがＭＡＸの状態(青く点滅している時)の弾が障害物に当たると、それを破壊することができる場合があります。障害物にはアイテムが隠されてることがあり、破壊することによってアイテムを入手することができます。

アーマー・リペア





エネルギー・セル

エネルギー・セル … タイム増加
アーマー・リペア … ライフ回復

1Pプレイモード

1P Play Mode

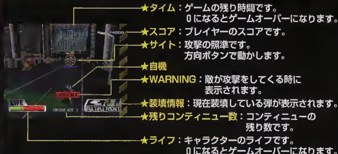
1人でゲームを進めるモードです。



キャラクターの中から1人を選び、それを操作して設定された時間内で敵を倒し、ミッションをこなして下さい。
ゲームオーバー時スコアがランキングに入っていた場合、ネームエントリーをすることができます。

高得点を狙うには、できるだけ敵を同時に倒すように心がけましょう。また、ゲーム中に何らかの行動をとった時に得点が加算される場合もあります。

■画面説明



タイムアタックモード

Time Attack Mode

クリアまでの早さを競う１人用のモードです。

敵の数は少なく設定してあり、オプション内の［GAME LEVEL］［CONTINUE］［MAX LIFE］の設定（１３ページ参照）は反映されません。
タイムアタックモードでは、コンティニューはできません。

ゲームオーバー時、各ステージのラップタイムがベストタイムに勝っていた場合、ネームエントリーをすることができます。
また、クリアまでにかかった時間がランキングに入っていた場合も、同様にネームエントリーをすることができます。

■画面説明



★タイム：経過時間です。
999になるとゲームオーバーになります。

★ＴＯＰタイム：現在のステージのベストラップです。

★ラップタイム：現在のステージのラップタイムです。

★サイト：攻撃の照準です。方向ボタンで動かします。

★自機

★WARNING：敵が攻撃をしてくる時に表示されます。

★装填情報：現在装填している弾が表示されます。

★ライフ：キャラクターのライフです。
０になるとゲームオーバーになります。

２Ｐプレイモード

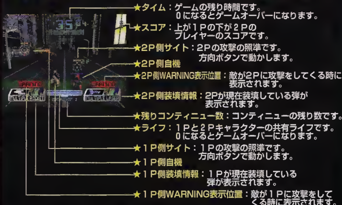
2P Play Mode

２人でゲームを進めるモードです。

１Ｐ、２Ｐでライフを共有しています。時には協力し合いながらスコアを競って下さい。

ゲームオーバー時スコアがランキングに入っていた場合、どちらか点数の高いプレイヤーのみが、ネームエントリーをすることができます。

■画面説明



ランキング

Ranking

１Ｐプレイモード・２Ｐプレイモードのハイスコアや、タイムアタックモードのベストタイム、ベストラップのランキングを見ることができます。

方向ボタン、またはアナログ方向キーの左右で、それぞれのランキングを切り替えることができます。
メインメニューの「ＦＩＬＥ　ＳＡＶＥ」で、ランキングの結果をセーブすることができます。

セーブ・ロード

Save & Load

このゲームでは、ポートＡのコントローラの拡張ソケット１に挿されたメモリーカードに、オプション設定とランキング情報をセーブすることができます。
セーブには５ブロックの空き容量が必要になります。



<FILE SAVE>

「ＦＩＬＥ　ＳＡＶＥ」メニューを選択すると、ポートＡのコントローラの拡張ソケット１に挿されたメモリーカードに、オプション設定とランキング情報をセーブします。セーブには５ブロックの空き容量が必要になります。

<FILE LOAD>

「ＦＩＬＥ　ＬＯＡＤ」メニューを選択すると、ポートＡのコントローラの拡張ソケット１に挿されたメモリーカードから、オプション設定とランキング情報を読み込みます。

※セーブ/ロード中は、本体の電源を切ったり、メモリーカード等の拡張ユニット、およびコントローラの抜き挿しを行わないで下さい。

オプション
Option

ここでは、ゲームの設定を変更することができます。
方向ボタンまたはアナログ方向キーの上下で項目を選択し、左右の入力で設定を変更して下さい。

GAME LEVEL---------- [EASY　NORMAL　HARO]
ゲームの難易度を、3段階のうちから設定できます。

CONTINUE---------- [0　1　2　3]
コンティニューの回数を0～3回のうちから設定できます。

MAX LIFE---------- [80%　100%　120%]
主人公のライフ量を3段階からを設定できます。

VIBRATION---------- [ON　OFF]
振動のＯＮかＯＦＦの設定です。

AUOIO---------- [STEREO　MONAURAL]
オーディオ設定をステレオかモノラルに切り替えることができます。

SE VOL---------- [MIN ＜ ＜ ＜ MAX]
効果音の音量を5段階で設定できます。

BGM VOL---------- [MIN ＜ ＜ ＜ MAX]
ＢＧＭの音量を5段階で設定できます。

VOICE VOL---------- [MIN ＜ ＜ ＜ MAX]
音声の音量を5段階で設定できます。

SIGHT SPEEO---------- [MIN ＜ ＜ ＜ MAX]
ゲーム中のサイトのスピードを5段階で設定できます。

VIEW TYPE---------- [CHARACTER　BEHINO]
ゲーム中の視点を、切り替えることができます。
2Pプレイ時の視点は変更されません。

キャラクター

Character

プレイヤーが最初から扱うことのできる対異星人用特殊部隊の精鋭達です。
この他にも、何人かキャラクターが隠されているかもしれません。




JOHN DAWN

AGE:28 SEX:MALE
隊の欠員補充の為に、幾つもの適正審査をパスして選ばれた新人。
追尾性、威力とも高いマルチプルロケットを特殊武器にしている。




NICHOLAS WOODS

AGE:36 SEX:MALE
幾つもの戦場を渡り歩いてきた古参兵。隊の結成時に軍から引き抜かれた。敵の殲滅を最優先とし、特殊武装にグレネードを装備している。




PAMELA HEWITT

AGE:26 SEX:FEMALE
数少ない女性隊員のひとり。今までの実績を買われ、本作戦に参加する。大量の敵との交戦を意識し、マルチプルレーザーを装備している。

武装説明

Weapon

キャラクターの持つ武装の説明です。
武装の利点を良く理解して、ゲームを効率良く進めるようにして下さい。


SINGLE ROCKET

追尾能力が低いロケット弾。1つの標的にロックオンが可能。攻撃力は比較的高い。


LOCK-ON TORPEDO

水中で、高い追尾能力と攻撃力を誇る魚雷。水中の敵にはロックオンできるが、地上の敵にはロックオンすることができない。


MULTIPLE ROCKET

一度に3つの標的をロックオンし、攻撃することができるロケット弾。追尾能力が高く、それなりの攻撃力もある。


GRENADE

爆風による広い殺傷範囲を持つ炸裂弾。
放物線を描いて飛び、追尾能力はない。


MULTIPLE LASER

一度に4つの標的をロックオンし、攻撃することのできる光学兵器。追尾能力は高いが、障害物の破壊はできない。

CHARGE'N BLAST™



シムス株式会社　〒150-0031東京都渋谷区桜丘町8-9　メイセイビル5F
TEL:03-5459-3693(平日10:00～19:00)　URL:http://www.sims.co.jp/charge/

T-4402M